



| | |
|---------------------------|----------|
| APROVADO (A) NA SESSÃO Nº | 2055 |
| DE | 07/03/22 |
| FOR | unânime |
| VOTOS CONTRA | — |
| MESA DA CÂMERA | 07/03/22 |
| PRESIDENTE | |

CÂMARA MUNICIPAL DE PAULO AFONSO
Estado da Bahia


Exmo. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Paulo Afonso

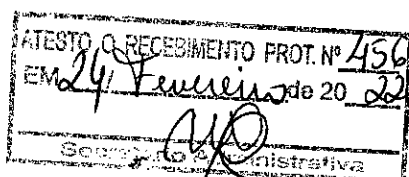
REQUERIMENTO Nº. 397 / 2022.

O Vereador que o presente subscreve, após ouvido o Plenário, vem na forma regimental requerer a Vossa Excelência que se digne remeter o presente ao **Exmo. Sr. Prefeito Municipal – Luiz Barbosa de Deus**, Solicitando a possibilidade de requerer, juntamente com o **secretário de Infraestrutura, Francisco Alves de Araújo**, solicitando um aditivo de pavimentação, para o calçamento das ruas Blumenau 1 e 2, depois das casas de Adelson, no loteamento da Dona Margarida.

Certo da sua atenção, antecipo os meus agradecimentos.

Sala das Sessões, em 23 de fevereiro de 2022.


José Abel Souza
- Vereador -





| | |
|---------------------------|----------|
| APROVADO (A) NA SESSÃO Nº | 2055 |
| DE | 07/03/22 |
| FOR | unânime |
| VOTOS CONTRA | — |
| MESA DA CÂMARA | 07/03/22 |
| PRESIDENTE | |

CÂMARA MUNICIPAL DE PAULO AFONSO
Estado da Bahia

Exmo. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Paulo Afonso

REQUERIMENTO Nº. 429 / 2020.

O Vereador que o presente subscreve, após ouvido o Plenário, vem na forma regimental requerer a Vossa Excelência que se digne remeter o presente ao **Exmo. Sr. Prefeito Municipal – Luiz Barbosa de Deus**, solicitando que seja contemplado, com 80 quilômetro de estrada, com terraplanagem, para as estradas que ligam Paulo Afonso ao Pov. Várzea, Paulo Afonso ao Pov. Juá, Paulo Afonso ao Pov. Açude e Salgadinho, Paulo Afonso ao Pov. Tigre e São José, Paulo Afonso Xingozinho ao Sítio do tará.

Justificativo

Tendo em vista, que as estradas dos povoados, necessitam de estrada com terraplanagem urgente, pois o mesmo encontra se muito danificado.

Sala das Sessões, em 25 de fevereiro de 2020.

José Abel Souza
José Abel Souza
- Vereador -

